

Spillekort til Læsedysten

Læsedysten er et brætspil, som kan anvendes i forbindelse med arbejdet med

Bag om læseprøven

af Lis Pøhler og Thomas Tønnesen

Gyldendal 2018



Brikker til Tekst 2: *De tre spindersker*

9 faktakort til eventyr: *De tre spindersker*

Gæt et begreb

1. Det er det, forfatteren ønsker, at vi lærer af eventyret.
2. *morale* kan være et synonym.

⇒ **budskab**

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Ting på tid

Nævn **mindst fire** af personerne, der optræder i *De tre spindersker*

- spindersken med den tykke overlæbe
- spinderskersken med den store tommelfinger
- den platfodede spinderske
- dronningen
- moderen
- pigen
- prinsen

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Sandt eller falsk?

Af eventyret *De tre spindersker* kan vi lære, at ærlighed varer længst.

⇒ **falsk**

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Sandt eller falsk?

I eventyr, sagn og myter finder man altid magiske elementer.

⇒ **falsk**

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Sandt eller falsk?

Moderen klager til dronningen over, at hendes pige er doven.

⇒ **falsk**

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Sæt i rækkefølge

Sæt replikkerne i rækkefølge (hold en hånd for svaret i bunden af kortet, mens modstanderholdet læser replikkerne):

- A. "Hvordan kan du dog være i familie med de sære kvindfolk?"
- B. "Hvis du vil indbyde os til brylluppet, og ikke skamme dig ved os, men sige, at vi er dine kusiner, så skal vi i en fart spinde det hør op"
- C. "Min dejlige brud må aldrig mere røre en rok"
- D. "Kan du spinde al den hør op, så skal du giftes med min ældste søn"

⇒ **D-A-B-C**

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Sandt eller falsk?

Når du læser eventyr, sagn og myter hænger hele teksten sammen fra start til slut

⇒ **sandt**

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Fem spørgsmål til professoren

Tænk på et ord fra teksten. Din makker skal gætte ordet ved hjælp af maksimalt fem spørgsmål. Du må kun svare "ja" og "nej".

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

Fem spørgsmål til professoren

Tænk på et ord fra teksten. Din makker skal gætte ordet ved hjælp af maksimalt fem spørgsmål. Du må kun svare "ja" og "nej".

Faktakort til eventyr: De tre spindersker

5 kreakort til eventyr: *De tre spindersker*

Mim en person

Få din makker til at gætte følgende person fra teksten ved kun at mime. Du må ikke bruge lyde.

dronningen

Kreakort til eventyr: De tre spindersker

Mim et begreb

Få din makker til at gætte følgende begreb fra teksten ved kun at mime. Du må ikke bruge lyde.

doven

Kreakort til eventyr: De tre spindersker

Mim en person

Få din makker til at gætte følgende person fra teksten ved kun at mime. Du må ikke bruge lyde.

moderen

Kreakort til eventyr: De tre spindersker

Mim en person

Få din makker til at gætte følgende person fra teksten ved kun at mime. Du må ikke bruge lyde.

Den platfodede spinderske

Kreakort til eventyr: De tre spindersker

Tegn et begreb

Få din makker til at gætte følgende begreb fra teksten ved kun at tegne. Du må ikke bruge symboler, og du må hverken mime eller bruge lyde.

bedrøvet

Kreakort til eventyr: De tre spindersker

**11 tomme spørgsmålskort til
eventyr: De tre spindersker**

*Skriv spørgsmålet øverst og angiv
fire svarmuligheder. Det rigtige
svar skal stå ved X'et*

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

—

—

—

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

—

X

—

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

X

—

—

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

—

—

X

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

X

—

—

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

—

—

X

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

7 spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Skriv et spørgsmål, som passer til svarene

___ X kan lide at se spinnehjulene snurre

___ har brug for ekstra arbejdskraft

___ ikke kan lide at pigen græder

___ hendes søn skal have en kone

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

___ spandt pigen fra morgen til aften

___ spandt de tre kvinder al dronningens hør

___ græd pigen hele tiden, fordi hun havde hjemve

___ X bestilte pigen ingenting

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

___ pigens kusiner

___ meget smukke

___ X dygtige til at spinde

___ ansatte hos dronningen

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

___ Fordi datteren ikke ville holde op med at spinde

___ Fordi datteren skreg så højt

___ X Fordi hun ikke kan få datteren til at spinde

___ Fordi hun skammede sig over datteren

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

___ X hans brud er dejlig

___ de tre kusiner er dygtige

___ hans brud skal blive ved med at spinde

___ de tre kusiner er fornøjelige

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

___ flittig

___ fattig

X heldig

___ modig

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

___ var født sådan

X havde drejet tråden

___ vædet garnet

___ havde trådt rokken

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

7 spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Skriv tre forkerte og et rigtigt svar til spørgsmålet.

Dronningen tager pigen med sig, fordi hun

 X

—

—

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Hvorfor slår moderen sin datter?

—

—

—

 X

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

De første tre dage på slottet,

—

—

—

—

 X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

De tre kvinder er

—

—

—

 X

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Den ene af kvinderne havde brede tommelfingre, fordi hun

—

—

 X

—

—

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Kongesønnen synes, at

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Formålet med artiklen er at

X

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

7 spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Vælg det rigtige svar til spørgsmålet.

Dronningen tager pigen med sig, fordi hun

☒ kan lide at se spinnehjulene snurre

☐ har brug for ekstra arbejdskraft

☐ ikke kan lide at pigen græder

☐ hendes søn skal have en kone

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Hvorfor slår moderen sin datter?

☐ Fordi datteren ikke ville holde op med at spinde

☐ Fordi datteren skreg så højt

☒ Fordi hun ikke kan få datteren til at spinde

☐ Fordi hun skammede sig over datteren

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

De første tre dage på slottet,

☐ spandt pigen fra morgen til aften

☐ spandt de tre kvinder al dronningens hør

☐ græd pigen hele tiden, fordi hun havde hjemve

☒ bestilte pigen ingenting

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

De tre kvinder er

☐ pigens kusiner

☐ meget smukke

☒ dygtige til at spinde

☐ ansatte hos dronningen

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Den ene af kvinderne havde brede tommelfingre, fordi hun

☐ var født sådan

☒ havde drejet tråden

☐ vædet garnet

☐ havde trådt rokken

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Kongesønnen synes, at

 X hans brud er dejlig

 de tre kusiner er dygtige

 hans brud skal blive ved med at spinde

 de tre kusiner er fornøjelige

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker

Pigen bliver gift med prinsen,
fordi hun er

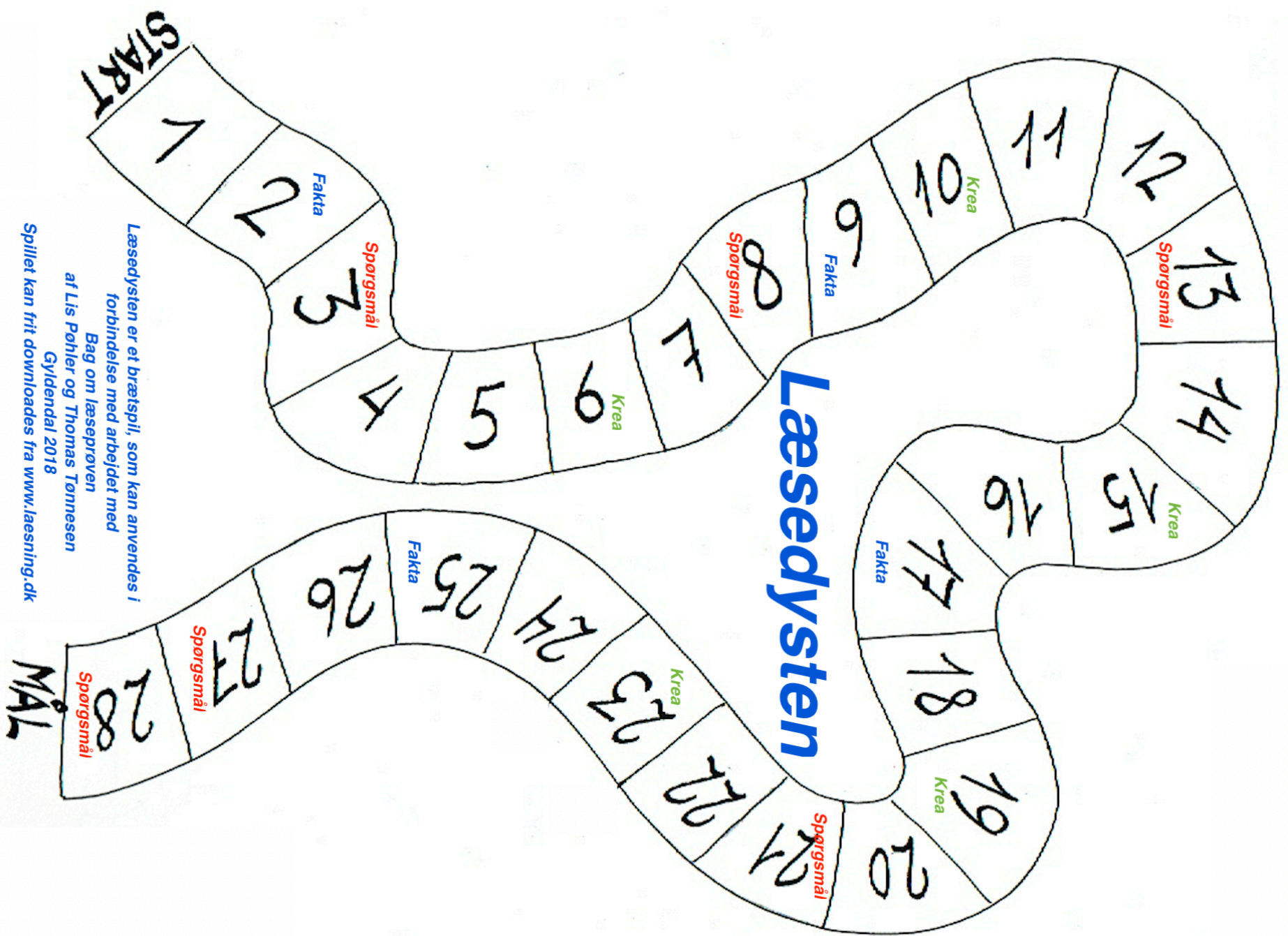
 flittig

 fattig

 X heldig

 modig

Spørgsmålskort til eventyr: De tre spindersker



Læsedysten er et brætspil, som kan anvendes i forbindelse med arbejdet med

Bag om læseprøven

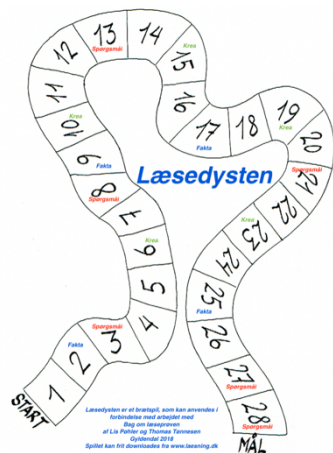
af Lis Pöhler og Thomas Tønnesen

Gyldendal 2018

Spillet kan frit downloades fra www.laesning.dk

Spilleregler

Spilleplade, spillekort og regler
kan frit downloades fra
www.laesning.dk



Spilleets formål

Læsedysten er et spil, hvor du får testet dine færdigheder i de læsediscipliner, som indgår i læseprøven i 9.-klasse. Man spiller spillet i små hold af to. Det hold, der først når i mål, har vundet spillet.

Forberedelse til spillet

Vælg den læsedisciplin, I skal dyste i:

- oversigtslæsning
- eventyr, sagn og myter
- artikel
- novelle
- parentesopgave

1. Alle spillere skal have læst teksten, inden I starter spillet. Teksten må gerne ligge fremme på bordet, mens I spiller. Men husk: I har kun 30 sekunder til at svare på spørgsmålene.
2. Find en genstand til hvert hold, I vil bruge som spillebrik.
3. Hav et ur med sekundviser, et stopur eller en telefon med stopur klar
4. Find Spørgsmålskort, Kreakort og Faktakort, der passer til den læsedisciplin, I har valgt.
 - Læg kortene til de tre kategorier hver for sig og læg dem i bunke med bagsiden opad.
 - I Faktakortene og Kreakortene kan I få spørgsmål, som ikke kan besvares via teksten
 - På alle kortene er de korrekte svar markeret
5. Slå sten, saks, papir om, hvilket hold der skal starte.

Nu er I klar til at spille.

Sådan spiller I

Man rykker et felt frem i spillet, når man svarer rigtigt. Svarer man forkert, bliver man stående på feltet.

På startfeltet vælger holdet selv, hvilket af de tre korttyper, de vil testes i. Modstanderholdet læser spørgsmålet og eventuelle svarmuligheder op. Herefter starter de stopuret. Man har **30 sekunder** til at løse opgaven. Turen går nu videre til det næste hold.

Det hold, der kommer først i mål, har vundet.

